

GRAND CAMP 2018



Bonjour à tous !

Comme vous l'attendiez sans doute tous, voici la missive annonçant le thème du grand camp, et donc votre déguisement à apporter au camp.

Le thème du camp est donc ... Once Upon a Time ! (facile à deviner avec l'image ci-dessus, hein ...)

Imaginez-vous un monde comme le vôtre, en paix, où tout se passe toujours comme d'habitude. Quand soudainement débarquent dans ce monde si paisible toutes sortes de créatures des contes les plus sombres que vous connaissiez ...

Comment cela s'est-il passé ? Un sort ? Un problème dans l'espace-temps ? Un alignement des astres ouvrant des portes jusques là oubliées ?

Gardez vos soupçons pour dans un mois car vous en aurez bien plus besoin que vous ne le pensez ...

A présent, place aux costumes !

Les Anémones alias Les Sirènes



Bassaris alias
*Ondina, la diabolique mère
d'Ariel, femme de
Poséidon, mangeuse
d'homme et mère des
sirènes n'a rien à envier à
sa légende.*



Chloé alias *Ariel, redoutable
fille de Poseidon et souvent
accompagnée de Polochon son
monstre marin. On raconte que plus
d'un prince de ville côtière aurait
perdu la vie par la faute de cette
sirène.*



Soufyan Alias
*Sébastien, l'homme
Crabe chargé de veiller
à la sécurité d'Ariel*



Elfat alias *Poséidon, Dieu de la
mer, il veille à ce que les légendes des
océans restent des légendes,
qu'importe la vie des pêcheurs
témoins de ses terrifiants mystères.*



Juliette alias *Sirine, Sœur
jumelle d'Ariel, elle aussi de
sang divin, elle fut maudite par
un pêcheur à qui elle avait voler
une canne à pêche et fut
condamnée à avoir une
apparence mi- sirène, mi-
squelette, mi-raïleurse.*



Marion alias *Dori. Ce petit poisson
aurait été recueilli par Ondina car elle a
pressenti en elle un Destin Exceptionnel.
Ce qu'elle ne sait pas c'est que Dori s'était
juste perdue. Mais elle sait parler la langue
des baleines !*

Les Albatros alias Aladdin



Baiji alias

Jasmine, la Princesse dresseuse de tigre. Perle du désert, elle est la fille du puissant et tyrannique Sultan d'Agrabah



Laure *alias fatat alsahra', la fille du désert, l'esprit du vent, cheftaine des Qatal (assassins du désert). Asservie elle et son peuple par le Sultan d'Agrabah, elle est forcée de vouer sa vie à protéger Jasmine, et lui rend quelques autres services à l'occasion.*



Lisa alias Aladdinne,

Princesse des voleurs du désert, fidèle et dévouée servante de la tyrannique Jasmine, la fille du Sultan. C'est un peu Aladdinne qui dirige la milice personnelle de Jasmine.



Noé et Thomas *respectivement alias Apu et Lago, les fidèles amis d'Aladdinne, toujours en train de prévoir des nouvelles astuces pour un jour prendre la place d'Aladdinne dans sa troupe de voleurs.*

Ils oublient trop souvent qu'ils ne sont que des animaux de compagnie

Les Barracudas alias Mulan



Argali alias *Mulan*, aurait fait partie d'un groupe secret d'assassins au service de l'Empereur de Chine. On l'appelait « la mort silencieuse ». Une précision, un sang-froid, et une implacabilité à vous glacer le sang.

Pour l'anecdote, la légende raconte qu'elle parlait souvent à un dragon imaginaire nommé « Mushu ».

Comme quoi l'opium faisait déjà des ravages à cette époque ...



Cléophée alias *Mushu*, Nymph protectrice de la maison des Fa. Elle a toujours été très déçue de voir Mulan raconter à tout le monde qu'elle voit un dragon, et surtout que Mulan croit que c'est lui l'esprit de la famille Fa.

Mais bon, quand c'est la famille on pardonne, on aime et on protège !



Jérémy alias *Mille Yeux*, maître et père de Mulan, et maître d'un des derniers temples Taoïste de l'Empire. Il a fait les Grandes Guerres contre les Zhérouws sous le grade de Général avant de se retirer dans le but de tout apprendre du Wing Chun à sa fille, Mulan.



Sonia alias *Chi-fu*, ancien Scribe de l'Armée de l'Empereur (où il rencontra Mulan), il a été blazé de toutes ces guerres incessantes et ces combats sans formes. Il a décidé de se retirer dans un temple dans les montagnes pour parfaire l'art du Kung Fu et attendre le jour où il pourra former le nouveau guerrier Dragon.



Rizlaine alias *Marsha*, sœur jumelle de Mulan, elle n'a malheureusement pas eu la chance d'avoir la même éducation et mener la même vie que sa sœur. En effet, elle fut abandonnée dès la naissance parce que ça aurait coûté trop cher à leurs parents de marier deux filles.

Du coup, ayant survécu, elle va de villes en villes cherchant des boulots à faire.

Les Hippocampes alias Le monde d'Oz



Clara alias Dorothy Gale, jeune fille du Texas, est la seule personne à trouver que c'est « assez sympa » de se retrouver bloquée dans un pays d'émeraude, rempli de créatures plus dangereuses les unes que les autres. Bref, une aventurière un peu naïve, mais qui n'a peur ni des monstres ni des sorcières que réserve le monde d'Oz. D'ailleurs en arrivant au Pays d'Oz, elle a écrasé la méchante sorcière de l'Est avec sa maison, libérant ainsi tous les Munchkins de l'esclavage.



Emile alias Le Lion Poltron, est un homme-lion très vite apeuré... En effet, il manque totalement de courage et espère en gagner auprès du magicien d'Oz. Il est conscient du fait que les autres animaux de la forêt ont peur de lui, et ainsi, il lui suffit de rugir pour les éloigner, alors que lui-même est terrorisé. D'après certains, cette peur pourrait venir de sa sauvagerie intérieure qui lui ferait peur inconsciemment.



Yannis alias L'épouvantail. Compagnon de route de Dorothy, l'homme de paille souffre de sa stupidité – en effet, il n'a pas de « cervelle » – et il cherche à tout prix une solution à ce problème. Cependant, malgré son « manque de cervelle », il fait toutefois preuve d'une grande malice. Il cherche le magicien dans l'espoir que ce dernier lui donne une cervelle...



Camille alias Évanora la Méchante Sorcière de l'Ouest, sœur de la Méchante Sorcière de l'Est écrasée par accident par Dorothy. C'est elle qui porta les fameux souliers en rubis que Dorothy lui a volé par la suite. Elle règne en tyranne sur le pays des Winkies.



Lena alias Glinda La Bonne Sorcière du Sud, souveraine bienveillante du pays Quadling mais également la plus puissante Sorcière du pays d'Oz. Elle capable par exemple de rendre invisible le pays d'Oz en l'entourant d'une barrière protectrice, elle put également enlever les pouvoirs de la Méchante Sorcière Mombi, et était aussi la seule capable de permettre à Dorothy de rentrer chez elle, du moins sa magie fonctionne tant qu'elle se trouve dans le Pays d'Oz...

Les Oursins alias Robin Hood



Sambar alias Robin Hood, chef de ce qui fut sans doute l'une des plus grosses organisations criminelles Anglaises de l'époque médiévale. Sa troupe de bandit rassemblait les plus grands voleurs, assassins et arnaqueurs de Londres à Sherwood.



Martin alias Frère Tuck ! L'un des plus fidèles associés de Robin Hood, il n'était pas réputé pour ses réflexions intelligentes mais plutôt pour sa spontanéité à faire ce que Robin lui ordonnait avec un grand sourire.

Poète à ses heures perdues, il disait souvent : Dans la vie, mieux vaut être content.



Lou alias La Belle Marianne. Dans la forêt de Nutswood, de l'autre côté de la ville de Nottingham, pas très loin de Sherwood, Marianne dirige un groupe de bandits attirés par les richesses volées par Robin. Bien loin de l'histoire d'amour trop souvent racontée, Marianne n'était que



Noa alias Aéroportée, la plus jeune fille de Robin et Marianne (oui, à force de se battre, ils ont deux deux filles).

À la mort de ses parents, Aéroportée créera la première guilde des voleurs, et contrôlera la plupart des trafics dans les villes Anglaises.



Victor alias Bobby, le garde personnel de la belle Marianne.

Il est balaise.



Ora alias Elektra, la plus âgées des deux filles de Robin et Marianne, était sans doute la plus intelligente des deux sœurs, mais aussi la plus méchante des deux. Elle inspira de nombreux mythes, que ce soit par ses exploits meurtriers, ou par sa capacité à disparaître. Elle créera la première guilde des assassins avec le royaume reçu en héritage de ses parents.

Les Octopus alias Blanche Neige

Mandrill *alias Blanche*

Neige, a eu quelques soucis un soir où elle cherchait un endroit où dormir. En effet, elle s'est introduite dans la maison de gnomes, aussi appelés nains, créatures peu sympathiques quand on tente de leur voler leurs biens

...

Mais depuis, il semble qu'elle se soit bien intégrée parmi eux,

Le pluralisme c'est beau 😊



Elisa *alias Grincheuse, naine fort semblable aux autres (un bonnet, une barbe –même les naines – et une pioche) avec la particularité de souvent râler.*

Noah *alias Atchoum, naine fort semblable aux autres (un bonnet, une barbe –même les naines – et une pioche) avec la particularité d'être souvent enrhumée.*

Oscar *alias Simplet, nain fort semblable aux autres (un bonnet, une barbe et une pioche) avec la particularité de souvent être un peu débile, mais très bonne ambi !*

Harold *alias Jacky, nain fort semblable aux autres (un bonnet, une barbe et une pioche) avec la particularité d'être petit (faut avoir l'œil nanesque, mais pour un nain, il est petit).*

Nous sommes

ici

dans

Un
camp
zéro
déchet



qui dit

NON

au gaspillage

et

OUI

au recyclage

et au compostage



Pourquoi?

- En Belgique, ce si petit pays, en 2014, nous avons produit plus de 56 millions de tonnes de déchets !! #ENORME
- En France, 25 tonnes de déchets sont produites chaque seconde #ENORME
- Chaque année, tu jettes à la poubelle plus de 600 kg de déchets par an (ce qui est plus/ou moins l'équivalent de 12 fois ton poids #ENORME)
- Voilà ce que consomme la création de
 - Ta brosse à dent : 1,5kg de ressources naturelles
 - Ton gsm : 75 kg de ressources naturelles
- Savais-tu qu'il existait un 8^{ème} continent de plus de 3,4 millions de km² (soit plus de 6 fois la taille de la France), il est situé dans le nord-est de l'Océan Pacifique ?

Comment?

- Nous avons suivi une formation d'une journée « UN GRAND 0 DECHETS », organisé par différents organismes actifs sur la thématique comme Zero Waste Belgium, Fristouille afin d'être le mieux informé possible sur le sujet.
- Nous avons donc acheté une partie de nos produits alimentaires en vrac, et nous allons durant le camp faire le tour de différents producteurs locaux.
- Nous allons fabriquer à base de vieilles chaussettes des éponges à vaisselles.
- Nous avons fabriqué nos savons et savons de vaisselles nous-mêmes.

- Nous revoyons les façons de faire un compost et une feuillée qui seront plus respectueux de la biodiversité.

Ce projet se construit peu à peu, nous partons sur un objectif de zéro-déchet à long terme mais nous espérons que dès ce début de projet que vous serez tous motivés et pleins de bonne volonté pour tenter ensemble d'un peu plus protéger notre environnement.

Que vous demande-t-on?

- Nous avons créé ensemble, nos propres savons! Nous vous demandons donc de ne pas apporter de produits individuels !
Pour plusieurs raisons :
 - Ne pas polluer le sol, la rivière, la nature autour du camp
 - Éviter d'utiliser des emballages individuels toujours surabondant
- Nous demandons à chaque responsable de patrouille d'acheter avec l'argent de celle-ci des shampoings bio et écologique pour toute la patrouille.
- Nous demandons à chacun d'entrevous d'un peu chercher dans le fond de vos tiroirs pour trouver toutes ces chaussettes « sans amis » qui traînent depuis des années sans être utilisées.
- Nous vous demandons de ne pas apporter de friandises, gourmandises et boissons qui sont sur-emballées, polluant ... Et qui ne rentre donc pas dans notre projet (ne vous inquiétez pas vous aller manger pleins de bonnes choses!!!!)
- Nous vous demandons de tous vous munir d'une gourde!



Infos pratiques :

Adresse de l'endroit de camp (Pour écrire une petite lettre ?) :

Troupe Océan Rouge

Rue Bi du Moulin, 77

6860 Chêne, Léglise



Départ pour les 3-4^{ème} année (né en 2002 ou 2003):

Jeudi 12 juillet, rendez-vous à 10h15 à la Gare du Nord.

Départ pour les 1-2^{ème} année (né en 2004-2005) :

Dimanche 15 juillet, rendez-vous à 10h15 à la Gare du Nord

Retour :

Dimanche 29 juillet, 18h15 à la Gare du Nord.

Prix* : à payer sur le compte skit : BE88 0688 9123 7441

- 180€ pour les 3-4^{ème} années
- 160€ pour les 1-2^{ème} années

Avec comme communication : nom + prénom de l'enfant

Attention, le camp est à payer avant le **mercredi 27 juin**, vous comprendrez que nous avons des courses à faire.

Sur toi à l'arrivée :

- Ta tenue scout et ton foulard
- Les autorisations parentales et la fiche médicale
- **Ta carte d'identité**
- **Ton pique-nique pour le premier midi**
- Pas d'argent de poche (les CP n'oubliez pas l'argent de Patrouille)

Dans ton sac à dos :

- Ton déguisement, que tu auras confectionné toi même, il n'est pas nécessaire d'acheter quoi que ce soit
- sac de couchage & matelas
- sous-vêtement + chaussettes (en suffisance)
- chaussures de marches (le plus imperméable possible) + baskets/bottes
- vêtement de pluie style K-Way
- pantalons/shorts
- T-shirt/sweat-shirt
- Maillot
- Essui de Bain
- nécessaire de toilette (brosse à dent, dentifrice, crème solaire, ...) **!! Pas de savon, ni de shampoing !!**
#CAMP0DECHET
- lampe de poche
- une gourde
- gamelle/couverts/verre
- essuie de vaisselle
- des chaussettes « sans amis » qui traînent chez toi!
#CAMP0DECHET

A laisser chez soi :

MP3, tes beaux habits qui seront totalement inutiles, bijoux, maquillage, toute choses étrangère au scoutisme ...

Attention : Toute consommation d'alcool, tabac et de drogue impliquera une sanction immédiate

Votre staff chéri ,

Irbis : 0489 24 06 17

Saïmiri : 0487 61 96 81

Saki : 0488 41 19 95

Okapi : 0493 54 09 98 (ce numéro sera le gsm de contact, joignable pendant tout le camp)

Toutes les infos sont aussi sur notre site : www.66sgp.net

**Tout le monde peut connaître des difficultés financières, n'hésitez pas à contacter notre Fond de Solidarité via unité66@gmail.com*



