

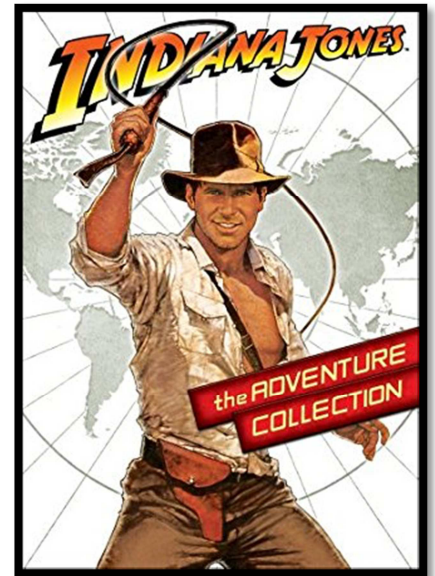


Qui dit nouvelle année, dit nouvelles « aventures » youpiiiiie super excitant !!!

Justement en parlant d'aventures, te sens-tu prêt(e) à découvrir les terribles secrets de notre société, enfuis depuis des millénaires ?

Si oui, as-tu l'âme d'un guerrier, la gnaque d'un aventurier et la soif de découvrir de nouvelles choses ? Alors bienvenue l'ami(e) dans notre équipe de choc prête à tout pour sauver le monde ! Car oui c'est de toi et de personne d'autre qu'on a besoin pour cette mission.

Comme tout agent secret, il nous faut un code pour se reconnaître entre nous mais sans que les autres sachent qui nous sommes... tadadam, il est donc de ton devoir de te trouver un super déguisement d'agent secret, invisible, indestructible et efficace !



PS: que la chance soit avec toi car n'oublies pas ...

Le sort de la terre repose entre tes mains !



Comme vous l'avez compris pendant les 2 dernières réunions, vous n'êtes pas des agents secrets spéciaux, mais des agents secrets de pays, d'époques plutôt
.....
.....

Attention soyez prêt à recevoir toutes les infos pour les déguisements dans le prochaine épisode ...

Mais en attendant, voici un peu de documentation sur l'endroit où vous partez, Theux, ville moyenâgeuse, au passé assez sombre ...



THEUX



Bref Historique (version Halloween)

Le site de Theux est peuplé déjà depuis le Mésolithique par des chasseurs-cueilleurs. Les populations gauloises vont y prospérer tout en y pratiquant d'étranges rituels druidiques incluant des sacrifices de la nécrophagie et autres ...
Tombant sous le joug de la civilisation romaine, toute trace d'activité druidique disparaît jusqu'au 4^e siècle, où la ville est reconstruite en tant que ville Gallo-Romaine, mais elle est à nouveau détruite un siècle plus tard par les invasions germaniques.
Au 15^e siècle, Theux prend une grande place en Belgique avec son statut de ville dans la principauté de Liège, ville où seront tuées des centaines de "sorcières" entre 1448 et 1595 Ce massacre sera suivi de peu par deux épidémies de choléra en 1860, qui elles aussi firent des centaines de morts ...
Depuis il n'y aurait plus eu d'incident à part une terrible explosion de gaz en 1997.

Quelques 600 valeureux combattants furent massacrés lors du siège de Charles le Téméraire menaçant Liège, durant la nuit du 29 au 30 octobre 1468

Theux vient de « Tectis » qui signifie « Ville aux toits ».
Le nom de Tectis fut donné au site de Theux par les Gallo-romains qui l'occupèrent dès le 1^{er} siècle post C.-N.

LE SAVIEZ-VOUS ?

Trois hôpitaux psychiatriques auraient vu le jour à Theux, mais aucun n'existe encore actuellement : Le premier a brûlé lors d'un incendie. Le deuxième fut abandonné puis détruit lors de la première guerre mondiale. Le troisième fut réquisitionné par les allemands durant la bataille des Ardennes, et lui aussi, fût détruit sous les ogives.

L'église Saints-Hermès-et-Alexandre de Theux, une église-halle romane, est la seule du genre entre la Loire et le Rhin.

Infos pratiques

DEPART : Jeudi 2 novembre 2017 à 10h15 à la Gare du Nord (salle des Pas Perdus)

RETOUR : Dimanche 5 novembre 2017 à 15h00 à la Gare du Nord (salle des Pas Perdus)

ADRESSE DE L'ENDROIT DE CAMP : Fagnes Maron, 5 4910 La Reid (Theux)

PRIX* : 55 euros à payer sur le compte Skits : BE88 0688 9123 7441

Avec comme communication : Nom + Prénom de l'enfant

Attention, le camp est à payer avant le **vendredi 27 octobre 2017** afin que nous puissions au mieux nous organiser.

N'oubliez pas de nous prévenir au plus vite si votre enfant ne sait pas venir au camp.

*Tout le monde peut connaître des difficultés financières, n'hésitez pas à contacter notre Fond de Solidarité via unité66@gmail.com

Sur toi à l'arrivée

- o Ta tenue skit et ton foulard
- o L'autorisation parentale et la fiche médicale
- o Ta carte d'identité
- o **Ton pique-nique pour le premier midi**
- o Pas d'argent de poche

Dans ton sac à dos

- o Ton super déguisement, que tu auras confectionné toi même, il n'est pas nécessaire d'acheter quoi que ce soit
- o sac de couchage
- o drap/housse
- o sac pour linge sale
- o sous-vêtement + chaussettes (en suffisance)
- o chaussures de marches (le plus imperméable possible)
- o baskets/bottes

- o vêtement de pluie style K-Way
- o pantalons/shorts
- o T-shirt/sweat-shirt
- o nécessaire de toilette (brosse à dent, dentifrice,...)
- o lampe de poche
- o gamelle/couverts/verre
- o essuie de vaisselle
- o chansonniers scouts
- o votre nounours chéri
- o et tout ce que tu jugeras utile

A laisser chez soi

GSM, Argent, MP3, tes beaux habits qui seront totalement inutiles, bijoux, maquillage, toute choses étrangère au scoutisme ...

Attention : Toute consommation d'alcool, tabac et de drogue impliquera une sanction immédiate

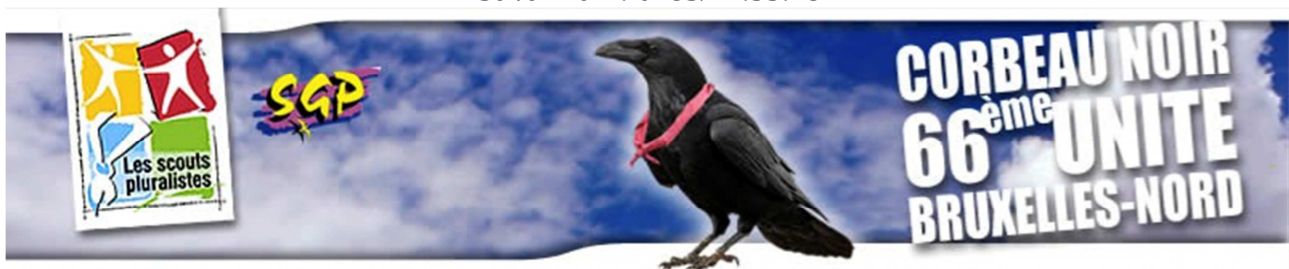
Votre super staff skits

Saki : 0488/41.19.95

Okapi : 0493/54.09.98

Saïmiri : 0487/61.96.81

Savannah : 0483/47.53.18



Toutes les infos sont aussi sur notre site : www.66sgp.net